

ES SPIELEN:

Aschenputtel:	Lydiana-Marlen Hermann Eva Hübner
Förster / Korporal:	Khaled Abumosallem Karl Weber
Stiefmutter:	Katharina Dittrich Tanja Kirsten Anike Mamat
Anna:	Jana Hering
Marianna / Torwächter:	Lucy Klein Melanie Wälisch
Fee / Torwächter:	Dorothee Ebert-Bientz Sarah Schlootz
König:	Andreas Brusinsky Roland Stegemann
Prinz:	Jörg Puschmann Julien Seerig
Marquis / Page:	Katharina Hummel Sarah Schlootz

HINTER DEN KULISSEN:

Regie / Ausstattung:	Ulrich Schwarz Annette Bundy
Dramaturgie:	Annette Bundy
Komposition / Ton:	Annette Bundy Jens Grunert
Choreografie:	Sandra von Holn
Technik:	Berit Barz York Wilms

Großer Dank für die Unterstützung an Till Hohmann und Andrea Wiener.

Probenbeginn: 2019 / Premiere: 2021

ASCHENPUTTELS LIED

Die Asche aus dem Ofen
bedeckt mein Gesicht.
Die Schwester und die Mutter
sie mögen mich nicht.
„Aschenputtel mach sauber!“
„Nein, hier!“ – „Nein, da!“ – „Nein, dort!“
Wenn Papa nicht hier wär,
wär ich längst fort,
ach, wär ich gern fort.



THEATER!
**SPIEL
BRETT**

Mehr: www.spielbrett.info

ASCHENPUTTEL



Kann Spuren von Nüssen enthalten.

IMPRESSUM: Theatergruppe Spielbrett Dresden e.V., www.spielbrett.info,
Organisation: Dorothee Ebert-Bientz, 015786845336, organisation@spielbrett.info
I. Auflage Dez. 2020, Redaktion: Ulrich Schwarz, Motive: Stefan Schulte, Spiel: Anike Mamat & Melanie Wälisch

Rudi
Theaterleben!

Alarm im Feenhaus!

Ein Spiel zum Märchen für mindestens 2 Spieler und einen Würfel

Wo ist nur der Zauberstab? Um Aschenputtel ein Ballkostüm zu zaubern, sucht die Fee ihn im ganzen Haus. Welcher Frechfrosch hat ihn nur geklaut? Es war Kurtchen, der Azubi der Fee. Und der versteckt sich mitsamt Zauberstab in der hintersten Ecke des Hauses: im Besenschrank. Schaffst du es, den Zauberstab rechtzeitig zu finden? Durchquere dafür das verrückte Heim der Fee!

- 1 Fürs Pflanzen gießen darfst du noch einmal würfeln!
- 2 Ein Plausch mit der Eule? Du vergisst die Zeit. Einmal aussetzen!
- 3 Im Uhrenzimmer tickt jede Uhr nach eigener Zeit. Vor Schreck läufst du 5 Felder zurück.
- 4 Du hast den Frosch aus der Waschmaschine gerettet und darfst die ganze Leiter hochklettern!
- 5 Von all den von der Decke hängenden Flamingos wird dir schwummrig. Setze 2 Runden aus.
- 6 Du rutschst vom Dach mit den Fröschen um die Wette bis zum Schornstein: 6 Felder vor!
- 7 Heimlich von der Feensuppe genascht? Du bist verzaubert und tappst 2 Schritte vor – und 4 wieder zurück!
- 8 Du stehst direkt vorm Besenschrank! Fast geschafft! Jetzt noch zweimal würfeln. Beträgt die Augenzahl zusammen 7, öffnet sich der Schrank und du hast den Zauberstab gefunden!

